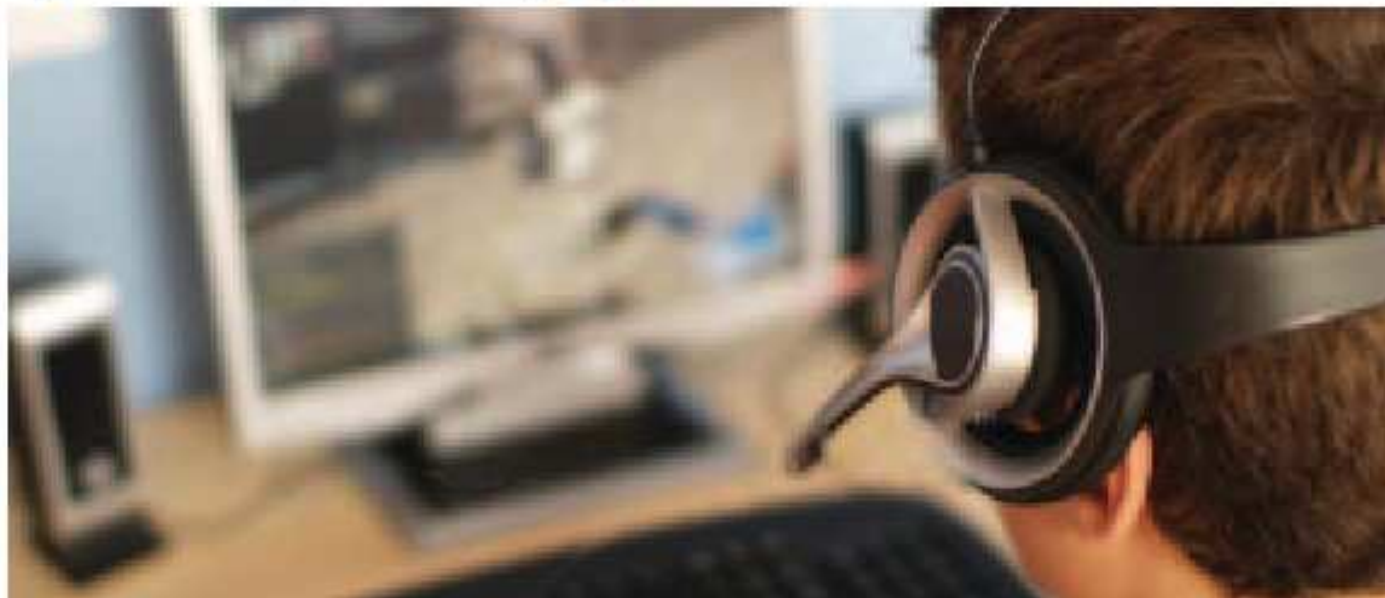




Ego-Shooter, Role-Playing Games & Co



Mehrere Stunden pro Tag, mehrere Tage pro Woche verbringt Jo seine Freizeit online. Er spielt „WOW“ (World of Warcraft). Er ist in der Schule derjenige, der sich zurückzieht, kaum jemand auffällt, sich selbst in den Hintergrund drängt. In der virtuellen Welt von „WOW“ hat er seine Freunde, ist ein Führer der Orks, steht seinen Mann, wird belohnt für...

Jeden Tag kommen Hunderte von Computerspielen auf den Markt, doch nur wenige sind bloßer Zeitvertreib.

Ein Massively Multiplayer Online Role-Playing Game (MMORPG) (wörtlich: Massen-Mehrspieler-Online-Rollenspiel) ist ein ausschließlich über das Internet spiel-

und die Avatare – Spielfiguren der Spieler – werden auf Servern verwaltet. Der Spieler verbindet sich typischerweise über ein Clientprogramm mit dem Server. Inhaltlich legen diese Spiele einen Schwerpunkt auf die Interaktion zwischen den Spielern und Spielergruppen. Wie in Rollenspielen rühmt werden durch das Lösen